

Wettkampfausschreibung Stuttgarter Messe Cup Sport Stacking 2023

Stand: 18.10.2023

Ausrichter	Offener Sport Stacking Treff Eislingen / Team Faisst / TV89 Zuffenhausen
Datum	Samstag, 25.11.2023
Zeitplan	Hallenöffnung ab 9:00 Uhr – Wettkampfbeginn Profistacker 10:00 Uhr Wettkampfbeginn Anfänger 14:00 Uhr Achtung Zeitangaben vorläufig. Der Endgültige Zeitplan wird nach Meldeschluss bekanntgegeben.
Ort/Halle	Messe Stuttgart, Messepiazza 1, 70629 Stuttgart Messezutritt ist für Spieler und Begleiter frei. Bitte Anzahl der benötigten Karten frühstmöglich melden. Zeit vor oder nach dem Wettkampf kann dann für Messebesuch genutzt werden. Der Wettkampf findet am Stand des TV89 Zuffenhausen statt. Foyer Eingang Ost. Stand Nr EOS100

Achtung:

- **Die Ausschreibung erfolgt unter Corona Vorbehalt.**
- **Am Messestand wird es wenig Platz zum Aufwärmen geben.**
- **Das Deponieren von Persönlichen Sachen ist nicht möglich.**
- **Für Unfälle und Diebstähle ist eine Haftung ausgeschlossen.**

Spielmodus:

Die Mannschaften bestehen aus mindestens 4 Personen, maximal 6 Personen (plus ggf. einem Teamcoach), die in den Wettbewerben 3-3-3, 3-6-3, Cycle, Doppel (Cycle) und Zeitstaffel (3-6-3) gegeneinander antreten.

Die Disziplinen werden nach den Regeln der WSSA (World Sport Stacking Association), Regelbuch:

<https://www.thewssa.com/about/rules> mit Speed-Stacks-Bechern und dem Modus beim Stack-Out im direkten Duell der entsprechend gesetzten Spieler aller Mannschaften gestackt.

Pro Disziplin werden 2 Stacker eines Teams in einer festen Reihenfolge vor Beginn der Gruppenrunde gesetzt. **Abweichend vom Regelbuch kann in Absprache mit den Teilnehmenden Teams für den Anfänger Wettkampf der Timmer G5 im zwei Kontaktflächen Modus verwendet werden.**

Es wird festgelegt, dass die Langsameren an Nr 1 und die Schnelleren an Nr 2 zu setzen sind (Gebot der Fairness – kein taktisches Setzen). Jeder Stacker darf maximal für 2 Einzeldisziplinen eingesetzt werden.

Außerdem werden je Team 2 Doppelpaare in Reihenfolge gesetzt. Dabei darf keiner der 4 Stacker mehr als 1 Doppel bestreiten und jedes Paar darf nur einmal gesetzt sein.

In der Staffel werden 3 Läufe durchgeführt. Die Startreihenfolge der Stacker innerhalb der Team-Staffel darf zwischen den Läufen variiert werden.

Wertung:

1. **Disziplin 3-3-3**

Es werden max. 2 Warmups und 3 Wertungsversuche (Nr1 versus Nr1, Nr2 vers. Nr2, siehe auch unter Turnierablauf.) gestackt mit max. 4 Teams in einer Gruppe.

Pro Wertungsversuch werden nach der Reihenfolge der schnellsten Zeiten Punkte vergeben.

Schnellste Zeit 4 Punkte, Zweitschnellste 3, langsamste Zeit 1 Punkt, wenn alle 4 Teams gültige Versuche abliefern.

Ungültige Versuche werden mit null Punkten gewertet.

Wettkampfausschreibung

Stuttgarter Messe Cup Sport Stacking 2023

Bei 3-3-3 sind also bei 4 Teams in einer Wettkampfgruppe pro Stacker mit 3 Versuchen zw. 12 (3x4 für 3x schnellste Zeit) und null Punkten (3 ungültige Versuche) zu erzielen.

2. Disziplin 3-6-3 analog

3. Disziplin Cycle analog

4. Disziplin Doppel analog

Die zwei gesetzten Doppelpaare treten in der Setzreihenfolge in Duellen gegeneinander an. Gestackt wird im Doppel immer der Cycle. Es darf jeder Doppelpartner nur die Spielhand benutzen auch bei Fehlerkorrekturen oder beim Becher aufheben!

5. Disziplin Staffel (abhängig vom verfügbaren Platz):

Die Teams machen 3 Staffelfraces gegeneinander. Wertung wie bei Zeitstaffel – d.h. nicht korrigierte Stackfehler machen den Lauf ungültig!! D.h. Null Punkte

Jeder Wechselfehler wird mit 1 Strafsekunde auf die Zeit aufaddiert

Die sich so ergebenden Zeiten werden mit 16 (beste Zeit) bis 4 (schlechteste Zeit bei 4 gültigen Zeiten) Punkten gewertet

Gesamtwertung:

Je Einzeldisziplin sind pro Spieler zw. 12 (3x4) und Null (3x0) Punkten zu erzielen, also pro Team max. 24 (2x12) bzw. min. null Punkte.

Ebenso im Doppel. In der Staffel werden die Platzierungen mit der 4fachen Punktzahl bewertet, sodass es dort zw. 16 und null Punkten pro Lauf, also max. 48 und min null Punkten.

Gewinnt ein Team mit allen Stackern in allen Disziplinen jeweils alle Versuche kann es also max. $4 \times 24 + 48 = 144$ und Min null Punkte (alles ungültige Versuche) bzw. 28 ($4 \times 4 + 12$) Punkte bei lauter letzten Plätzen bei lauter gültigen Versuchen aller Teams erzielen.

Details zu Disziplinen sind im WSSA-Regelbuch oder im Film auf www.speedstacks.de/lernen/ zu finden.

Turnierablauf:

Gespielt wird zunächst eine Vorrunde als Gruppenphase mit zwei Gruppen zu je max. 4 Teams. Die Gruppen werden ausgelost.

Die Spieler jeden Teams werden nach der Schnelligkeit aufsteigend gesetzt (Langsamere an Nr1, Schnellere an Nr2)

Nun treten die an Nr. 1 gesetzten Spieler aller Teams einer Gruppe gleichzeitig zu einer Art Stack Out an.

Es werden 2 Warmups gemacht und dann 3 Wertungsversuche in einer Disziplin.

Ungültige Versuche werden mit null Punkten gewertet, der Langsamste bekommt 1 Punkt der schnellste 4 Punkte.

So spielen die gesetzten 2 Spieler jeden Teams die Disziplinen 333, 363, Cycle und Doppel (Bildung Doppelpaare nach der Regelung unter Spielmodus) und auch Staffel nacheinander aus.

Die Punkte je Team werden über alle 2 Spieler und alle 4 bzw. 5 Disziplinen (Staffel ist abhängig vom verfügbaren Platz) addiert.

Aufgrund des Gesamt-Punktestandes ergibt sich die Tabelle in jeder Vorrundengruppe.

Die jeweils 1. und 2. Platzierten je Vorrunde qualifizieren sich für die Finalrunde.

Die jeweils 3. und 4. Platzierten je Vorrunde für die Halbfinalrunde.

Es gibt keine Videokontrolle. Nur Tatsachenentscheidung der Schiedsrichter.

Der genaue Zeitplan wird nach Meldeschluss in Abhängigkeit der Anzahl Mannschaften erstellt und verteilt.

Schiedsrichterregelung:

Jedes Team hat bei der Meldung einen Schiedsrichter namentlich zu melden. Dies kann eine Begleitperson (z.B. Eltern/Fahrer) oder das 5./6. Teammitglied sein (Mindestalter 14 Jahre), welches sich vorab mit den Regelunterlagen vertraut gemacht hat (zu finden unter www.speedstacks.de/lernen/).

Meldet ein Team keinen Schiedsrichter ist zusätzlich eine Gebühr von 50.- Euro zu bezahlen.

Schiedsrichter werden nicht am Tisch der eigenen Mannschaft eingesetzt.

Die Schiedsrichter- Einweisung findet 30min vor Wettkampfbeginn statt.

Wettkampfausschreibung

Stuttgarter Messe Cup Sport Stacking 2023

Dabei wird die erste Tischzuteilung der Schiedsrichter bekannt gegeben und die wichtigsten Regeln nochmal durchgesprochen bzw. auf Fragen der Schiedsrichter eingegangen.

Wer darf teilnehmen:

Teilnehmen können jeweils max. 8 Teams (Profiturnier / Anfängerturnier). Die Reihenfolge der Anmeldung zählt. Die Mannschaften können aus allen Landesturnverbänden Deutschlands aus Vereinen, Schulen oder offenen Treffs hervorgehen.

Bei geringer Meldezahl können auch mehrere Teams pro Verein/Organisation gemeldet werden. Die Freigabe dafür erfolgt ggf. zum Ende der Meldefrist, oder über eine Warteliste (Wartelistenrang nach Meldereihenfolge).

Im Anfängerteam sind nur Stacker mit keiner oder wenig Turnier Erfahrung zugelassen.

Es gibt keine Altersbegrenzung oder Einteilung in Altersklassen. D.h. es kann auch gemischte Teams mit Erwachsenen und Jugendlichen und Special Stackern geben.

Meldung:

Erfolgt per Mail an Martin Dworak meldung-messe-cup@stack-fire-eislingen.de

Dabei muss ein Team-Name, die Namen der Stacker und des Schiedsrichters, sowie die Anzahl der Begleitpersonen gemeldet werden (Zwecks Organisation der Messe-Eintrittskarten)

Es können je Turnier maximal 8 Teams starten. Es gilt die Reihenfolge der Anmeldung

Meldegebühr: pro Team 50 Euro

Meldeschluss: 08.11.2023

Datenschutzhinweise:

Links im Dokument: Auf die Datenerhebung auf den verlinkten Seiten haben wir keinen Einfluss. Von den Betreibern der verlinkten Seiten erhalten wir keinerlei Daten. Die Verwendung der dort erhobenen Daten unterliegt der Verantwortung der Seitenbetreiber.

Veröffentlichung von persönlichen Daten und Bildern aus der Halle während und nach dem Wettkampf durch die Messe Stuttgart und den Veranstalter. Die Veranstaltung findet im öffentlichen Raum in einer Messehalle mit Zutritt für alle Messebesucher statt.

Alle personenbezogenen Daten werden mit Hilfe einer elektronischen Datenverarbeitungsanlage erfasst und unterliegen den allgemeinen Datenschutzbestimmungen. Mit der Anmeldung erklärt sich der Anmeldende damit einverstanden, dass seine Daten mittels EDV unter Beachtung des Datenschutzgesetzes verarbeitet und für den Turnierablauf vom Veranstalter verwendet werden und dass die Ergebnisse sowie Fotos und Filmaufnahmen, die im Zusammenhang mit der Teilnahme am Wettkampf stehen, veröffentlicht werden dürfen.



www.speedstacks.de/lernen/



www.thewssa.com/about/rules